

In questo lavoro ho usato materiale preso dalla rete che potrebbe essere sotto copyright. C'è da dire che tutto questo lavoro è assolutamente amatoriale e senza scopo di lucro. Se però a qualcuno desse fastidio l'utilizzo di qualcosa di sua proprietà si faccia vivo che provvederò a sistemare la questione.

Note: di frecce di solito ne bastano cinque, le altre sono extra in caso servissero. I segnalini dei giocatori vanno montati in modo da avere un piedistallo in modo che stiano in piedi. Anche di questi ce ne sono di più, ne bastano cinque. I segnalini di colpa sono fatti per essere incollati il bianco sul retro del suo corrispettivo nero. Sui Ministeri c'è uno spazio dove mettere il segnalino del giocatore che ne è a capo, ed uno spazio dove mettere la Colpa Ministeriale.

POLITICA: IL PARTITO ILLUSTRA LE SUE SOTTILI ED ARGUTE STRATEGIE POLITICHE...

**PERCHE' NOI CE L'ABBIAMO DURO!**



Pesca due carte. - M.V.

POLITICA: MAGGIORANZA E OPPOSIZIONE TROVANO UN PUNTO DI DIALOGO

**CHI HA AVUTO, HA AVUTO, HA AVUTO, CHI HA DATO, HA DATO, HA DATO...**



Rimuovi tutta la Colpa Ministeriale da tutti i Ministeri.

- M.V.

POLITICA: ANZIANI DEPUTATI UBRIACHI IN MUTANDE COME MATRICOLE UNIVERSITARIE

**I LOSCHI RITUALI DI AFFILIAZIONE A 'GLADIO'**



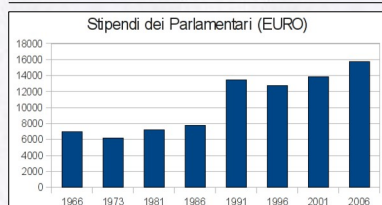
Il Ministero della Difesa e la Presidenza della Repubblica guadagnano 4 Colpa Ministeriale ciascuno.

Ministeriale ciascuno.

- M.V.

POLITICA: UNA MENTE GENIALE FA UNA SCOPERTA INNOVATIVA... HEM...

**GLI OSCENI STIPENDI DEGLI INCAPACI IMPIEGATI STATALI!**



Il Consiglio dei Ministri ed il Ministero dell'Economia e delle Finanze guadagnano 4 Colpa Ministeriale ciascuno.

- M.V.

POLITICA: VIRTUOSE E RAFFINATE MENTI GIORNALISTICHE STOICAMENTE INCORRUTTIBILI

**SERVIZIO DEL GABIBBO!**

Gioca questa carta su un Ministero. Tutta la Colpa che questo Ministero guadagna da fuori dal gioco è raddoppiata. (cioè, Colpa dalla Riserva di Colpa fuori dal gioco non proveniente da altri Ministeri o giocatori.)



- M.V.

POLITICA: COMIZIO DEL PREMIER. ACCORRI IN MIGLIAIA PER POTERLO AVVICINARE

**POMODORI MARCI IN FACCIA AL PRESIDENTE!**



La Magistratura guadagna 6 Colpa Ministeriale.

<<Me poliziotto intelligente! Me protegge Presidente!>>

- M.V.

POLITICA: FINALMENTE LA SOLIDARIETÀ ENTRA IN CAMPO TRA GLI SCHIERAMENTI...

## IL BUON VECCHIO SOCIALISMO

Guarda la mano di carte di un altro giocatore e prendi una carta a tua scelta.



<<Te lo riporto... prima o poi!>>

• M.V.

POLITICA: QUELLO CHE È TUO È MIO. QUELLO CHE È MIO È MIO...

## QUEL FAVORE CHE MI DOVEVI...

Guarda la mano di carte di un altro giocatore e prendi una carta a tua scelta.



• M.V.

POLITICA: SEMBRA CHE IN QUEI FASCICOLI CI SIA QUALCOSA ANCHE SU GESÙ BAMBINO

## L'ARCHIVIO ANDREOTTI



Muovi tutta la Colpa da sopra una carta in gioco sul Ministero o riserva di Colpa

Personale che vuoi.

• M.V.

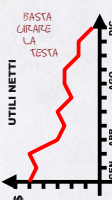
POLITICA: INVESTIRE IN FABBRICHE DI ACQUA LIOFILIZZATA. PERCHÉ NO? (PERCHÉ NO?)

## IL MINISTRO DEL TESORO ATTUALizza LA SUA FINANZA CREATIVA!

Può essere giocata solo dopo Stagnazione e Declino. Devi essere Ministro del Tesoro.

Dalla fine del tuo turno ogni giocatore ha 2 azioni per turno. Perdi 3 Colpa Personale.

• M.V.



POLITICA: SE LUI DICE CHE VA BENE COSÌ... TOCCA ANDAR BENE A TUTTI...

## PER FORTUNA CHE SILVIO C'E'!

Può essere giocata solo dopo Stagnazione e Declino. Devi essere il Presidente del Consiglio. Il Presidente del Consiglio non può più ristrutturare. Le carte che ristrutturano adesso danno al giocatore 9 Colpa Personale, non 3.



• M.V.

POLITICA. IL MINISTRO DELLA GIUSTIZIA: "L'IGIENE PRIMA DI TUTTO!"

## E POI FU MANI PULITE...

Può essere giocata solo dopo Stagnazione e Declino. Devi essere a capo della Magistratura. All'inizio del turno di ogni giocatore questi guadagna la Colpa del proprio



Ministero come Colpa Personale. Perdi 2 Colpa Personale.

• M.V.

POLITICA: SUA SANTITÀ-CAVALIER-PRESIDENT-GRAN VISIR-RETTOR-LUPMAN-GRANFIGLI DIPUT...

## QUESTO PRESIDENTE NON AVRA' TROPPO POTERE?

Può essere giocata solo dopo Stagnazione e Declino. Devi essere Presidente della Repubblica. L'azione di distribuire la Colpa non si può più usare. Perdi 3 Colpa Personale.



• M.V.

POLITICA: ESPORTIAMO LA DEMOCRAZIA A QUEI TRANQUILLI CONTADINI POVERI!

## ANDIAMO IN MISSIONE DI PACE

Devi essere Ministro della Difesa. Può essere giocata solo dopo Stagnazione e Declino. Ora l'azione di andare alle grandi manovre riduce la Colpa Personale di 3, ma da 6 Colpa al Ministero della Difesa.



• M.V.

POLITICA: NUOVE LEVE BUSSANO ALLE PORTE DEI PALAZZI DEL POTERE. E NESSUNO APRE.

## GIOVANE IDEALISTA

Rimuovi tutta la colpa dal tuo Ministero, e mettila su questa carta (il Consulente). Lascia questa carta, con la Colpa, in gioco.



<<Il Grande Vecchio ha sempre bisogno di carne fresca...>>

• M.V.

POLITICA: QUANDO TUTTO IL RESTO FALLISCE, AFFIDARSI AD UN TECNICO IMPARZIALE

## COMMISSARIO STRAORDINARIO

Rimuovi tutta la Colpa dal tuo Ministero, e mettila su questa carta (il consulente).

Lascia questa carta, con la Colpa, in gioco.



• M.V.

POLITICA: L'AUTO DI UN SAGGIO ED ESPERTO COLLABORATORE ORMAI È INDISPENSABILE!

## SOTTOSEGRETARIO



Sottoposto. Gioca questa carta di fronte a te. Ogni Colpa Personale che ricevi è invece

piazzata su questa carta, dove non ha effetto per te. Se questa carta avrà mai 20 Colpa scartala e sposta la sua Colpa nella tua riserva. Non puoi avere più di un Sottoposto alla volta.

• M.V.

POLITICA: CI VUOLE UN AIUTO PER SOPPORTARE IL PESO DELLA POLITICA...

## PORTABORSE



Sottoposto. Gioca questa carta di fronte a te. Ogni

Colpa Personale che ricevi è invece piazzata su questa carta, dove non ha effetto per te. Se questa carta avrà mai 20 Colpa scartala e sposta la sua Colpa nella tua riserva. Non puoi avere più di un Sottoposto alla volta.

• M.V.

POLITICA: IL MESSO DEL RAPPRESENTANTE DELL'AMBASCIATORE DELL'INCARICATO...

## PORTAVOCE



Sottoposto. Gioca questa carta di fronte a te. Ogni Colpa Personale

che ricevi è invece piazzata su questa carta, dove non ha effetto per te. Se questa carta avrà mai 20 Colpa scartala e sposta la sua Colpa nella tua riserva. Non puoi avere più di un Sottoposto alla volta.

• M.V.

POLITICA: GIUDICI IMPARZIALI COLPISCONO SENZA GUARDARE IN FACCIA A NESSUNO

## QUEL GIUDICE AMICO DI MIO CUGINO...

Muovi tutta la Colpa da sopra una carta in gioco sul Ministero o riserva di Colpa Personale che vuoi.



• M.V.

POLITICA: UN BICCHIERE DI TROPPO E LE LINGUE SI SCIOLGONO OLTRE IL DOVUTO...

## 'U PENTIMENTU

Prendi fino ad 8 Colpa Personale. Puoi dare

il doppio di questa quantità di Colpa ad uno o più giocatori a tua scelta.

• M.V.



POLITICA: 150 GR. DI PIACIONERIA, 200 GR. DI FACCIA DI BRONZO. NON TROPPIA ETICA

## IMPASTI E RIMPASTI



Scambia Ministero con un altro giocatore.

• M.V.

POLITICA: MISSIONE DIPLOMATICA DELL'INTERO CONSIGLIO TRA BAHAMAS, CARAIBI E HAWAII

## IN VACANZA A SPESE DEL CONTRIBUENTE

**TORNTO SUBITO**  
Prendi 3 Colpa Personale. Togli il tuo segnalino dal gioco, non fare altre azioni. Metti il tuo segnalino di nuovo su un Ministero libero all'inizio del tuo prossimo turno.

• M.V.

POLITICA: COSÌ TOCCA DI FARE PER AMORE DELLO STATO (E DEL PROPRIO STOMACO)...

## PATROCINARE LA FIERA DEL MAIALE PELOSO LUCANO

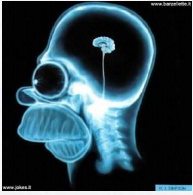


Prendi 3 Colpa Personale. Togli il tuo segnalino dal gioco, non fare altre azioni. Metti il tuo segnalino di nuovo su un Ministero libero all'inizio del tuo prossimo turno.

• M.V.

POLITICA: IL GOVERNO DECIDE DI RISPARIARE, ANCHE SULLE RISORSE MENTALI.

## OBBEDIRE E' MENO RISCHIOSO CHE PENSARE



Fai un'azione come se fossi a capo di uno dei Ministeri controllati dal tuo Ministero. Gli effetti sulla

Riserva di Colpa Personale agiscono sulla tua riserva, quelli sulla Colpa Ministeriale sul Ministero a cui dai ordini.

• M.V.

POLITICA: IL MINISTRO INCORAGGIA AD AVVALORARE I LEGAMI DINASTICI...

## SIAMO TUTTI UNA GRANDE FAMIGLIA!



Fai un'azione come se fossi a capo di uno dei Ministeri controllati dal tuo Ministero. Gli effetti sulla riserva di Colpa Personale agiscono sulla tua riserva, quelli sulla Colpa Ministeriale sul Ministero a cui dai ordini.

• M.V.

POLITICA: MA ALLORA QUAL È IL VERO SIGNIFICATO DEL TERMINE 'ONOREVOLE'?

## SEI SEMPRE UN UOMO D'ONORE...



Fai un'azione come se fossi a capo di uno dei Ministeri controllati dal tuo Ministero. Gli effetti sulla riserva di Colpa Personale agiscono sulla tua riserva, quelli sulla Colpa Ministeriale sul Ministero a cui dai ordini.

• M.V.

POLITICA: SALTO DELLA NORMA, LANCIO OLTRE IL DECRETO, LOTTA ALLA LEGGE...

## ACROBAZIE DELLA BUROCRAZIA

Timbra un decreto sul tuo Ministero nella prossima casella, anche se non sei il Ministero corretto. Il Ministero guadagna 6 Colpa.



• M.V.

POLITICA: ANCHE NEI PALAZZI DELL'ALTA POLITICA SI DIFFONDONO BIECHE ABITUDINI

## PARE A ME O... STAI LAVORANDO!

Timbra un decreto sul tuo Ministero nella prossima casella, anche se non sei il Ministero corretto. Il Ministero guadagna 6 Colpa.



<<Le ci rovina la reputazione!>>

• M.V.

POLITICA: VIETATO DARE CALCI ALLE GALLINE SUL SACRATO DELLE CATTEDRALI GOTICHE!

## INVOCARE EDITTI DI VITTORIO EMANUELE

Timbra un decreto sul tuo Ministero nella prossima casella, anche se non sei il Ministero corretto. Prendi 2 Colpa Personale.



• M.V.

POLITICA: MANOVRA ECONOMICA VARATA DAL... MINISTRO DELL'AMBIENTE?

## CANCELLINA ED INCHIOSTRO SIMPATICO.

Timbra un decreto sul tuo Ministero nella prossima casella, anche se non sei il Ministero corretto. Prendi 2 Colpa Personale.



• M.V.

POLITICA: IL MINISTRO ASSICURA DI FAR ATTUARE IMMEDIATAMENTE TUTTI I DECRETI!

## PROMETTI, CHE SI DIMENTICHERANNO!



Perdi 1 Colpa Personale per ogni decreto sul tuo Ministero.

I pesci rossi hanno una memoria di 20 secondi, come gli elettori.

• M.V.

POLITICA: SE È L'UNICA OPZIONE NESSUNO POTRÀ LAMENTARSI DI ALCUNA PORCHERIA...

## FARE IL LAVORO SPORCO MA NECESSARIO.

Fai un'azione. Non viene assegnata o rimossa alcuna Colpa come conseguenza dell'azione intrapresa.



• M.V.

POLITICA: IL CAPO DI STATO E' RESPONSABILE PER TUTTA LA POPOLAZIONE NAZIONALE...

## IL CAPO CHE CI METTE LA FACCIA!

Sposta tutti i segnalini di Colpa dal tuo Ministero sulla Presidenza della Repubblica.



*"Chi ci mette la faccia poi ci rimette il cu..."*  
- antico proverbio

• M.V.

POLITICA: IL POTERE SI PORTA DIETRO LE SUE BELLE RESPONSABILITÀ...

## FAI, FAI, CHE POI RACCOGLI...



Sposta tutti i segnalini di Colpa dal tuo Ministero sul Consiglio dei Ministri.

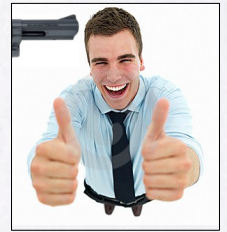
*Solo chi fa qualcosa sbaglia.  
Altro buon motivo per non fare niente.*

• M.V.

POLITICA: IL MINISTRO DELLA DIFESA DIMOSTRA LE SUE CAPACITÀ DIPLOMATICHE SOPRAFFINE...

## ME L'HA CHIESTO L'AMICO GRILLETTO!

Sposta tutti i segnalini di Colpa dal tuo Ministero sul Ministero della Difesa.



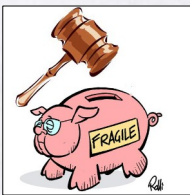
*<<La 9mm è sempre un'ottima argomentazione!>>*

• M.V.

POLITICA: IL MINISTRO SI SCUSA PER IL DEFICIT - "M'HANNO FREGATO IL PORTAFOGLIO!"

## SE AVESSIMO AVUTO I FONDI...

Sposta tutti i segnalini di Colpa dal tuo Ministero sul Ministero dell'Economia e delle Finanze.



• M.V.

7534° EMENDAMENTO: ECCESSIVO USO DELLA VOCALE "A" NEL TESTO DELLA LEGGE!

## E' CHE MANCA LA LEGGE QUADRO!



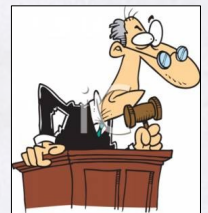
Sposta tutti i segnalini di Colpa dal tuo Ministero sul Parlamento.

• M.V.

MAGISTRATI IN CARRIERA: "LA FIRMA DEL MINISTRO È IN REALTÀ UNA MACCHIA D'UNTO"

## SECONDO QUANTO DISPOSTO DALLA CORTE SUPREMA...

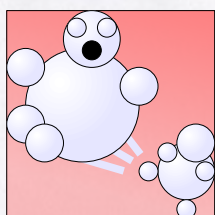
Sposta tutti i segnalini di Colpa dal tuo Ministero sulla Magistratura.



• M.V.

POLITICA: IMPORTANTE INCARICO PER IL MAGISTRATO CHE INDAGA SUL PRESIDENTE...

## E' IL POSTO GIUSTO PER TE!



Scambia Ministero con un altro giocatore.

• M.V.

POLITICA: IL GURU SENTENZA... NON IMPORTA, IMPORTA CHE SE NE ASSUME LA RESPONSABILITÀ.

## OPINIONE DELL' ESPERTONE!

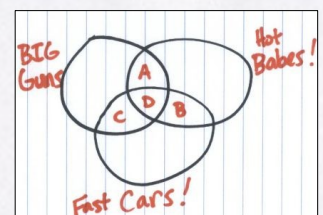


Rimuovi tutta la Colpa dal tuo Ministero, e mettila su questa carta (il consulente). Lascia questa carta, con la Colpa, in gioco.

• M.V.

POLITICA: TUTTI I POLITICI, SI SA, IN FONDO IN FONDO SONO PROGETTISTI DI GIOCHI!

## IDEA PER UN NUOVO GIOCO...



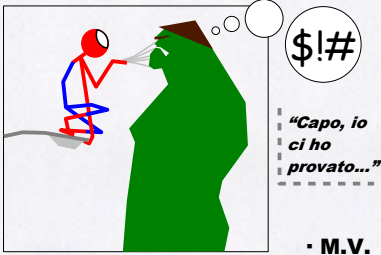
Scegli un altro giocatore, nel suo turno egli deve spendere 2 azioni progettando un gioco.

• M.V.

POLITICA: NON È ETICO AVVANTAGGIARSI DELLE DEBOLEZZE ALTRI... MA... PERÒ... CAPITASSE...

## "MI PIACE VINCERE FACILE"

Scegli un giocatore con meno Colpa Personale di te. Egli prende 5 Colpa Personale.

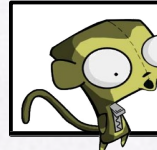


- M.V.

POLITICA: RIVELATA L'IDENTITÀ DEL MISTERIOSO CONSULENTE AL SERVIZIO DEL CAPO...

## "E' STATO QUELLO A FARLO?"

Scegli un giocatore con meno Colpa Personale di te. Egli prende 5 Colpa Personale.



- M.V.

POLITICA: IL MINISTRO SCODELLA LA SUA TATTICA SCIENTIFICAMENTE INATTACCABILE...

## "L'OTTIMISMO E' IL SALE DELLA VITA!"

Scegli un giocatore con meno Colpa Personale di te. Egli Prende 5 Colpa Personale.



- M.V.

POLITICA: QUANDO MANCANO I SOLDI, SI BUCA SEMPRE QUELLA SOLUZIONE...

## "SEMPLIFICARE, PIU' EFFICIENZA"

"Ecco il modello di dipendente che ci vuole!"

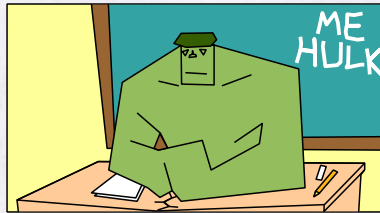


Scegli un giocatore con meno Colpa Personale di te. Egli prende 5 Colpa Personale.

- M.V.

POLITICA: "HA TUTTO PER IL POSTO; È CAPACE, ASTUTO, EQUILIBRATO, ED È MIO CUGINO."

## "TITOLO DI STUDIO? PERCHE', CI VUOLE?"



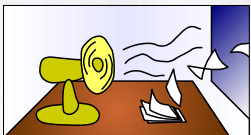
Scegli un giocatore con meno Colpa Personale di te. Egli prende 5 Colpa Personale.

- M.V.

POLITICA: VERBA VOLANT. SCRIPTA MANENT. E I RIPTA SU CARTA VOLANT VIA...

## I DOCUMENTI SUL MAGISTRATO? ERANO GIUSTO QUI...

Il tuo Ministero investiga sulla Magistratura. Sposta tutti i segnalini di Colpa sulla Magistratura nella riserva di Colpa Personale del suo direttore.



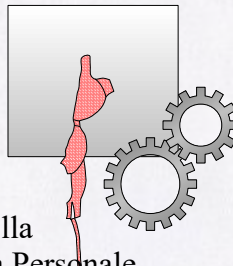
"Dottò, un incidente fu!"

- M.V.

IL MAGISTRATO DALLO YACHT DEL MINISTRO: "L'ISTRUTTORIA CONTINUERÀ DOPO LE FERIE"

## INDAGINE SUL RITARDO DELL'INDAGINE

Il tuo Ministero investiga sulla Magistratura. Sposta tutti i segnalini di Colpa sulla Magistratura nella riserva di Colpa Personale del suo direttore.

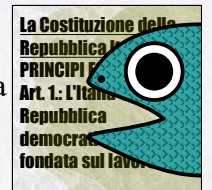


- M.V.

POLITICA: TROVATI GLI ATTI SMARRITI, ERANO USATI COME CARTA DAL PESCVENDOLO!

## ALLA RICERCA DELLA CARTA PERDUTA

Il tuo Ministero investiga sulla Magistratura. Sposta tutti i segnalini di Colpa sulla Magistratura nella riserva di Colpa Personale del suo direttore.



- M.V.

POLITICA: IL CAPO RASSICURA LA NAZIONE "NO... NOI NOOOO!!!!!!"

## STAGNAZIONE E DECLINO!!!!!!!!!!!!!!

Metti le prossime cinque carte negli scarti. Tutta la Colpa Ministeriale va alla riserva di Colpa Personale del suo direttore. Mescola questa carta nel mazzo rimanente. Se il mazzo è vuoto il gioco finisce.

*Giocata immediatamente!*

- M.V.

POLITICA: ...MA NON SEGUIRE LA BUROCRAZIA È SEMPRE E COMUNQUE IL PECCATO MORTALE.

## FORZARE LE PROCEDURE

Puoi fare fino a quattro azioni extra ma prendi due segnalini di Colpa Personale per ogni azione extra fatta.



<<Non avrai altra procedura al di fuori di questa (escludendo quanto riportato al comma 7 del punto 3, atto II... - M.V.

IL GIUDICE: "L'ATTO DEL PROCESSO? CE L'HO A CASA IO. NON VE L'AVEVO DETTO?"

## DOCUMENTI RIAPPARSI PROVVIDENZIALMENTE



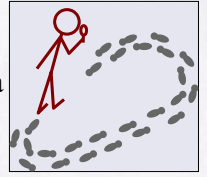
Il tuo Ministero investiga sulla Magistratura. Sposta tutti i segnalini di Colpa sulla Magistratura nella riserva di Colpa Personale del suo direttore.

- M.V.

POLITICA: FIRMA SULLA CONDANNA COPIATA DALLA PAGELLA DEL FIGLIO DEL MAGISTRATO!

## CONTROLLARE I CONTROLLORI

Il tuo Ministero investiga sulla Magistratura. Sposta tutti i segnalini di Colpa sulla Magistratura nella riserva di Colpa Personale del suo direttore.

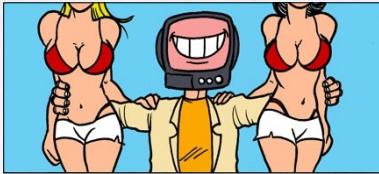


- WALT DISNEY

IL CAPO: "È PER AVERE TUTTI VICINO... GLI OCCHIALI NON MI STANNO BENE AFFATTO!"

## STRUTTURA "GIRO GIRO TONDO!"

Riorganizza la struttura ministeriale in modo che il tuo ministero controlli direttamente tutti gli altri. Prendi 3 Colpa Personale.



- M.V.

POLITICA: INNOVATIVA LA STRUTTURA DEL DIRETTORE. ISPIRATA AL TRENINO... DEL FESTINO!

## GERARCHIA "TUTTI PARI 'STO..."

Riorganizza la struttura ministeriale in modo che il tuo ministero



controlli un ministero, che controlli un ministero, e così via, in modo che si formi una linea di comando. Prendi 3 Colpa Personale.

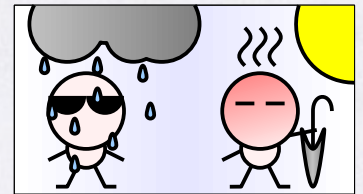
- M.V.

POLITICA: L'ECONOMIA DEVE ESSERE PIENAMENTE LIBERA PERCHÉ POSSA AUTODISTRUGGERSI.

## SCHEMA "OGNUN' PIANGA PER SE' "

Tutte le frecce di controllo vengono rimosse, così che ogni ministero è ora indipendente. Prendi 3 Colpa Personale.

- M.V.



POLITICA: ALLA FINE LA COSTITUZIONE NON DICE POI MIGA SOLO DELLE GRAN BOIATE...

## SCHEMA "PRIMA ERA MEGLIO"

Il controllo dei ministeri viene riportato a com'era all'inizio del gioco: il Parlamento controlla il



Consiglio dei Ministri, che controlla la Presidenza della Repubblica e il Ministero della Difesa. Questo controlla la Magistratura. Prendi 3 Colpa Personale.

- M.V.

POLITICA: L'ESPRTONE INTERVIENE E GETTA I DADI... NON PER METAFORA. CI DA A CASO.

## GERARCHIA "COME DICE IL GURU"

La struttura ministeriale cambia come segue. La Presidenza della Repubblica controlla il Ministero della Difesa ed il Ministero dell'Economia e delle Finanze. Il Ministero dell'Economia e delle Finanze controlla il Consiglio dei Ministri ed il Parlamento. La Magistratura è indipendente. Prendi 3 Colpa Personale.



- M.V.

POLITICA: SCONTRI IDEOLOGICI. ETTOLITRI DI EMENDAMENTI. POI IN FONDO UNA LUCE...

## IL PARLAMENTO PROMULGA UNA LEGGE!

Può essere giocata solo dal direttore del Parlamento. Puoi reclamare la vittoria morale. Il gioco continua e la vittoria viene stabilita normalmente. Ma nel tuo cuore sai di avere ragione.

"La speranza è l'ultima a morire... dicono."

- M.V.

# Decreto

Il Presidente è totalmente incompetente ed e' tanto attaccato alla poltrona da dover essere giustiziato!

Annuncio di posto vacante pubblicato dalla Presidenza della Repubblica

Ordine verificato dalla Magistratura

Ordine riverificato dalla Magistratura

"Sì, veramente" – Consiglio dei Ministri

Ordine studiato dalla Magistratura

"State temporeggiando", Consiglio dei Ministri

Ordine emanato dalla Magistratura

ADDESSO  
SANGUE  
TUTALE  
SCILTO  
VETERNO  
CROCCO  
MEGLIO  
POTERE  
VOLONTA

# Decreto

Il debito pubblico deve essere realisticamente stimato e deve essere varata una manovra economica adeguata a risanarlo.

Risate dal Ministero dell'Economia e delle Finanze

Sguardi severi dal Consiglio dei Ministri

Licenziamenti dalla Presidenza della Repubblica

Valutazioni dal Ministero dell'Economia e delle Finanze

Chiarimenti dal Ministero della Difesa

Manovra varata dal Ministero dell'Economia e delle Finanze

ABBIENZA  
TORNATO  
ASSOLTA  
FEDERLI  
ESGURSE  
MAGGI  
DSCUTERE  
MIO  
VOLGLO  
MOTOCICLO  
SOLTO

# Decreto

L'operato di sottosegretari, portaborse, vicedirettori, consulenti, ministri con delega e commissari straordinari verrà giudicato ed i loro poteri revocati.

Investigazione della Magistratura

Studio di fattibilità' del Ministero della Difesa

Approvato dal Consiglio dei Ministri

Stimato dal Ministero dell'Economia e delle Finanze

Emanato dal Ministero della Difesa

ME MANI  
MELLE  
SUBILITÀ  
TURA  
RESO  
OGGATO  
SEN  
E' MA  
TRIA  
PER  
TEMI

# Decreto

Le grandi opere dovranno essere eseguite nei tempi e nei costi previsti senza possibilità di subappalto, ricommissionamento e proroghe straordinarie.

Stima del Ministero della Difesa

Studio di fattibilità' del Ministero dell'Economia e delle Finanze

Esaminato dalla Presidenza della Repubblica

Riscritto dal Consiglio dei Ministri

Emanato ed imposto dalla Magistratura

CORRARE  
MILITE  
VONTE  
DE COSA  
ONTO  
TOTALE  
DOWN  
NO NE  
TO NE

# Decreto

Colazioni, pranzi e cene di lavoro, aperitivi, buffet coi parenti e aragoste e champagne per le accompagnatrici notturne saranno aboliti dal Palazzo.

Archiviato dal Consiglio dei Ministri

Recuperato dalla Magistratura

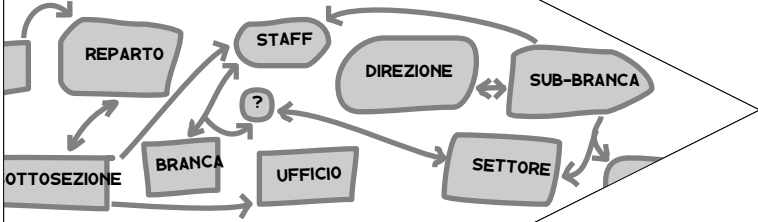
Reclami dal Ministero dell'Economia e delle Finanze

Emanato dalla Presidenza della Repubblica

SACRIFICATI  
CHE HANNO  
GOLO  
MONTA  
PUGNO  
TI HON



Spett.le  
La direzione dello scrivente  
ufficio rende noto che era stato  
indicato dalla Direzione Generale  
che la responsabilita' del compito di  
cui all'oggetto era stata demandata ad  
ufficio di maggiore competenza se  
indicato dalle consul



interrogate portate a risultato da  
degli eventi risulta termine dal se  
dell'interrogante segnalati dalla respon  
al suo ed in par  
responsabile dell in quant  
strategi













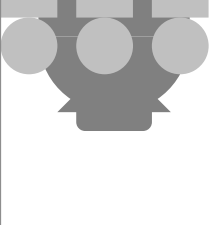
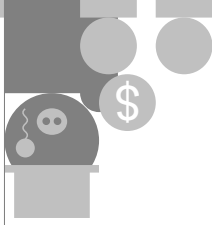
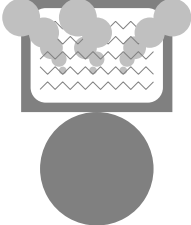
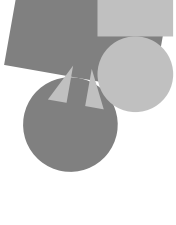
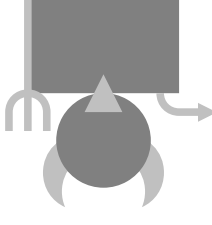

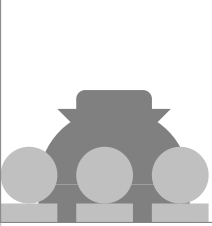
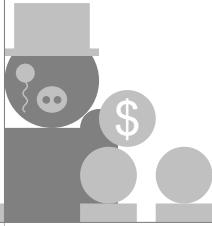
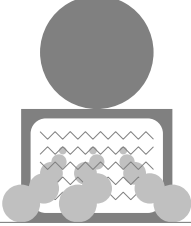
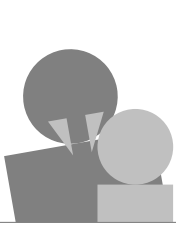
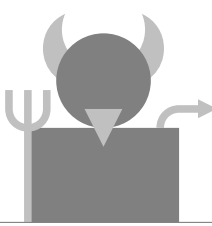
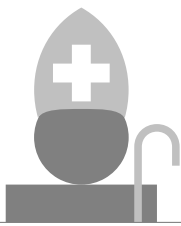












**[OMISSIS - OMISSIS]**  
**[CENSURATO]**  
**[RISMESSO]**  
**[TRASFERITO]**  
cata riuscita dell'operazione F/7v  
tore,  
ultati dell'indagine rivelano che colpa della m

**ATTENZIONE:**  
si raccomand  
leggere con  
attenzione il  
documento.  
La Direzione  
Generale comu  
al vostro dipa  
operativo che  
SSO dovrà, a  
tutte le  
La no  
e con  
no, di  
ca

Mio caro am  
in nome dell  
che da anni ci  
devo chiederti a  
una volta di inte  
per mio conto p  
il Direttore per  
perorare la mia  
causa contro le  
voci che da un  
po' di tempo st  
coverando, infon  
e maligne, sul m  
conto. Ti prego  
fargli sapere qu  
mia moralita' e sc  
e quanto il mio  
sia apprezzato d  
tanti come lo è  
Portagli ti prego  
tue raccomandanz

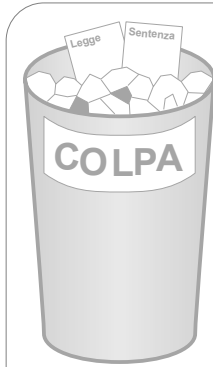
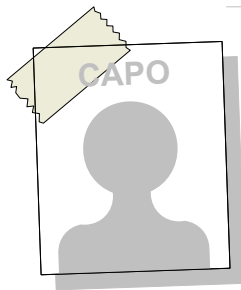


la colpa  
raggiungimento di tan  
obiettivi e' stata rilevata  
un membro del Suo gruppo  
particolare nella persona  
il vostro responsabile  
rimuovere

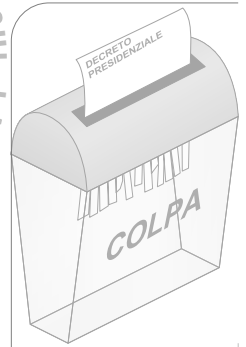
# MAGISTRATURA

Il direttore della Magistratura può usare un'azione per investigare un ministero a sua scelta. Tutti i segnalini di Colpa Ministeriale sul ministero investigato vengono subito spostati alla riserva di Colpa Personale del direttore di tale ministero.



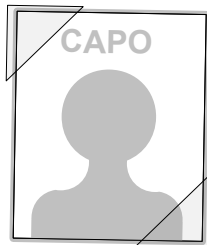
# PRESIDENZA DELLA REPUBBLICA

Il Presidente della Repubblica può usare un'azione per riassegnare i giocatori ai ministeri. I segnalini dei giocatori possono essere spostati ad un qualunque Ministero. Un ministero non può avere più di un direttore. Il Presidente della Repubblica può riassegnare sé stesso con questa azione, egli continuerà il suo turno come direttore del nuovo ministero.



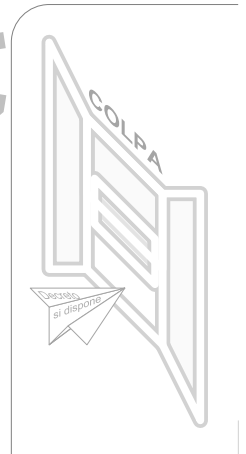
# MINISTERO DELL'ECONOMIA E FINANZE

Il direttore del Ministero dell'Economia e Finanze può usare un'azione per ottenere 2 azioni aggiuntive. Questa azione può essere fatta solo una volta per turno.



# CONSIGLIO DEI MINISTRI

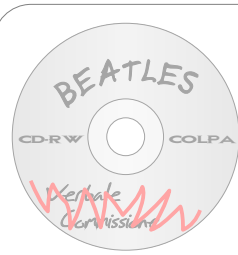
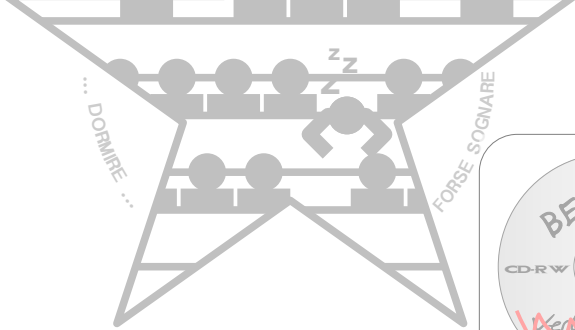
Il Presidente del Consiglio può usare un'azione per ristrutturare. Può spostare, togliere, invertire o aggiungere una freccia di controllo. Una freccia non può essere aggiunta o mossa in modo che il controllo crei un anello. Se si possono seguire le frecce di controllo da un ministero fino a tornare ad esso allora è un piazzamento illegale.



# PARLAMENTO



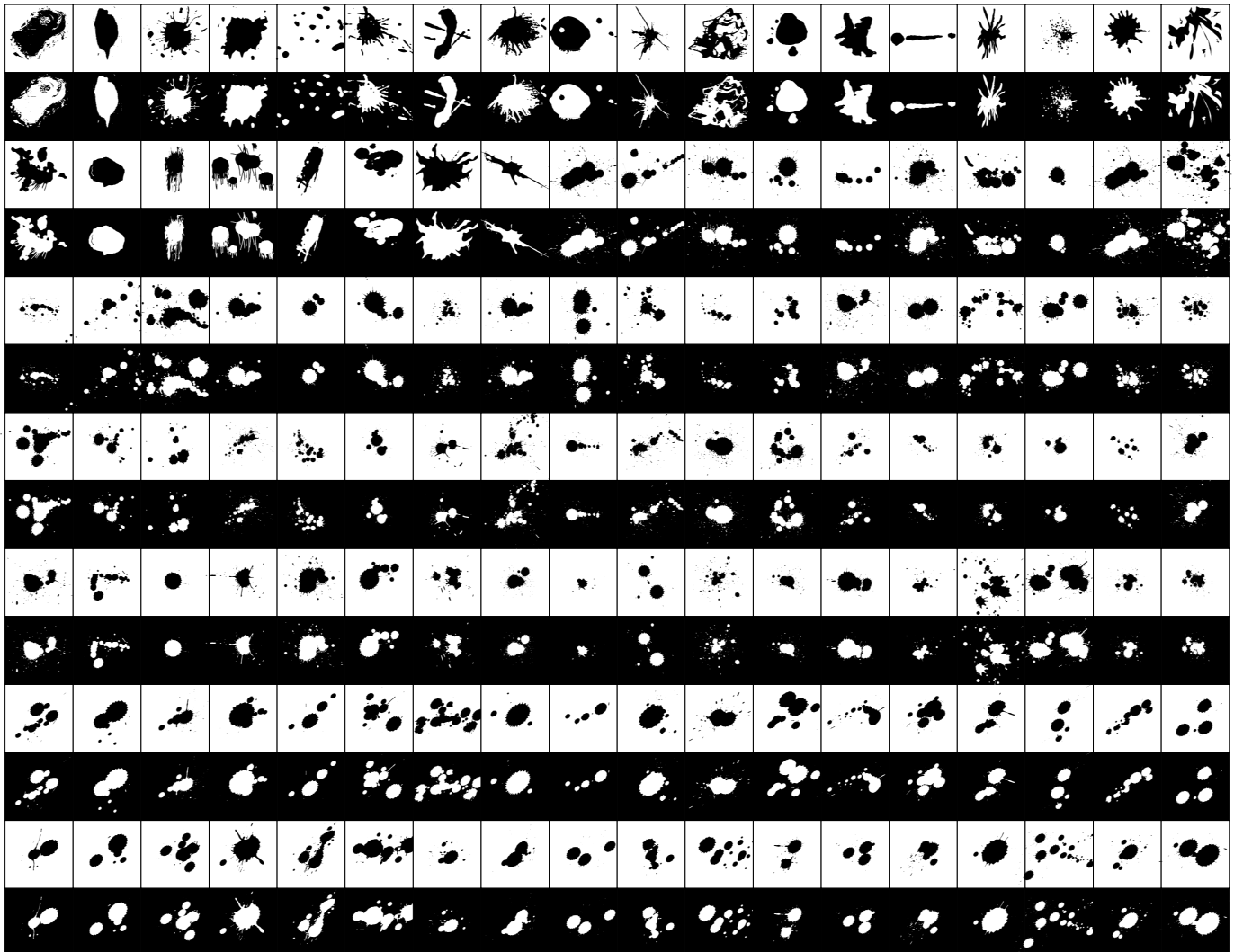
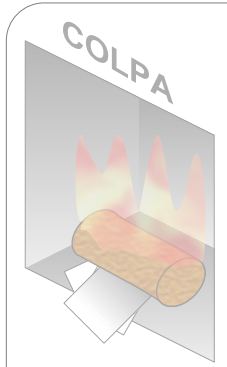
Il Parlamento non ha azioni speciali.



# MINISTERO DELLA DIFESA



Il direttore del Ministero della Difesa può usare un'azione per andare alle grandi manovre, ispirando tutti con la maestosità dell'esercito. Il ministero perde 4 segnalini di Colpa Ministeriale; il direttore del Ministero perde 2 segnalini di Colpa Personale. Tale azione può essere fatta solo una volta nel turno del giocatore.



## **Ordine del turno**

1. Il tuo ministero guadagna una Colpa per incompetenza generale.
2. Pesca una carta.
3. Fai fino a 3 azioni. (Le azioni sono descritte sotto)
4. Il tuo ministero guadagna 1 Colpa per ogni decreto su di esso.

## **Azioni**

- Pescare una carta.  
(Questa azione può essere usata una sola volta nel turno del giocatore.)
- Giocare una carta.
- Distribuire la Colpa. Sposta una qualunque quantità di colpa dal tuo ministero o in un qualunque ministero sotto di esso nella struttura di controllo ad uno o più ministeri sotto il tuo ministero nella struttura di controllo.  
Si può muovere una qualunque quantità di colpa con questa azione.
- Spedire un decreto ad un altro ministero. Perdi una Colpa Personale se il ministero è quello che deve fare il prossimo passo nel decreto.
- Sposta il segnalino di un giocatore (anche il tuo) al ministero libero.
- Timbra un decreto. Vedi le regole (sezione sui decreti).
- Possono essere fatte anche le azioni speciali che il ministero prevede.

## **Decreti**

Un giocatore può usare un'azione per timbrare un decreto, secondo queste regole:

1. Il ministero deve avere il decreto su di esso per timbrarlo.
2. Il ministero deve essere il prossimo nella lista dei passi per timbrarlo.
3. Se un passo viene timbrato il giocatore che lo timbra perde una Colpa Personale.
4. Se l'ultimo passo su di un decreto viene timbrato il decreto viene promulgato.  
In aggiunta alla Colpa rimossa come sopra viene tolta Colpa aggiuntiva.
5. Se il ministero che promulga il decreto non è controllato da un altro ministero il direttore del ministero emanante sceglie da dove viene rimossa la Colpa extra.
6. Se il ministero che attua il decreto è controllato da un altro ministero allora segui la catena di controllo fino al ministero che non è controllato. Il direttore di quel ministero sceglie da dove togliere la Colpa aggiuntiva. Se il ministero non ha direttore non viene rimossa alcuna Colpa.
7. La quantità di Colpa rimossa dipende da quanti decreti sono già stati promulgati: Il primo decreto permette di togliere 10 Colpa. Il secondo 20, il terzo 30 ecc.
8. La Colpa può essere rimossa dalla riserva di Colpa Personale di qualunque giocatore o da qualunque ministero. Il giocatore che toglie può decidere di non togliere la quantità totale di Colpa.